

No.	書籍名	出版社	著者名	出版年月日	URL	おすすめポイントなど
A	HCDライブラリー 第0巻 人間中心設計入門	近代科学社	山崎 和彦 他	2016/4/1	出版社サイトへ	人間中心設計とは、ユーザビリティ、ユーザエクスペリエンス(UX)、デザイン思考の共通の基盤となる考え方。インダストリアル、インタラクション、エクスペリエンス等の各デザイン分野が注目するデザイン思考である。 本書は節が見開きで構成されており、図表をたくさん配置して直感的に理解できる。また、具体的事例を数多く取り上げそこから学べるよう工夫。大変分かりやすく、はじめてこの分野に接する読者必携！
A, C	UXデザインの教科書	丸善出版	安藤 昌也	2016/05/30	出版社サイトへ	ユーザーエクスペリエンスとは私たちが製品やサービスを使うときの体験。「ユーザー体験 (UX)」のことである。本書では優れたUXをデザインするための理論とプロセス、手法に関する知識を体系的に解説する。内容はアカデミックなものも含んでいるが、これはUXデザインが小手先の手法の話ではなく、また、最近はやりのテクニックでもないことの証でもある。先駆的な人たちが、ユーザーにとって“いいもの”を提供したいという想いでチャレンジしてきた成果の蓄積によって成り立っている、一つの学問領域でもある。本書は、UXデザインに関わる人たちが、学問領域としての背景を理解してもらい、その上でより良い実践を行ってもらうための「教科書」である。
A	HCDライブラリー 第1巻 人間中心設計の基礎	近代科学社	黒須 正明	2013/6/3	出版社サイトへ	HCDの基本的な考え方から、具体的なプロセス (企画、調査、分析、設計、評価) まで、網羅的に解説されています。日本のHCD研究の第一人者による書籍であり、実務に即した内容が特徴です。初心者にも分かりやすい言葉で書かれており、最初に読む一冊として特におすすめです。
A	人間中心設計イントロダクション	近代科学社	郷 健太郎	2022/3/3	出版社サイトへ	「本書では全体をとおして、以下のメッセージを込めました。 ・私たちが成果物として作り上げる対象はインタフェースですが、実際にはインタラクションをデザインしなければならないこと。 ・インタラクションを効果的に実現する手段は、人間中心設計であること。 これらに加えて、人間中心設計の基本的な考え方として「ユーザとかかわりながら、デザインを繰り返すこと」を強調しました。この考え方に基づけば、関連する様々なデザイン手法の位置づけが容易に理解できるはずです。」郷健太郎
B, C	HCDライブラリー 第6巻 人間中心設計におけるデザイン	近代科学社	長谷川 敦士 他	2025/8/27	出版社サイトへ	近年、情報化社会において私たちは仕事や生活の中で情報と関わるのがますます多くなっています。そして、多くの場面での「使いやすさやデザイン」がますます重要になっています。本書では、企業や消費者が求めるデザインをどのように創り出すか、コンセプトを立てるところから順に詳しく解説します。さらに、ステップにとらわれずに、これからの人間中心設計 (HCD) のために「HCDから展開する多様なデザインアプローチ」についても解説します。
B	UX原論 ユーザビリティからUXへ	近代科学社	黒須 正明	2020/4/28	出版社サイトへ	UX (ユーザーエクスペリエンス) の概念を深く掘り下げつつ、HCDとの関連性についても触れられています。学術的な側面と実践的な側面の両方からHCDを理解したい方におすすめです。UXの背景にある人間の認知や心理についても学ぶことができます。
B	ITエンジニアのためのUXデザイン実践ノウハウ	日経BP	宇津木 希 他	2020/10/24	出版社サイトへ	NTTデータ社がこれまで取り組んできたさまざまなUXデザインに関する実践ノウハウをまとめた本です。UXデザインに興味があったり、必要性を感じているが、これからUXデザインに本格的に取り組まれる方にとって、HCD-Net認定HCD専門家の方々(元々は皆さんITエンジニア) が執筆された内容は、DXにおけるシステムのUXデザイン実践においてとても参考になると思います。
B	ノンデザイナーでもわかる UX+理論で作るWebデザイン	マイナビ出版	川合俊介 他 菊池崇監修	2017/9/26	出版社サイトへ	Webデザインの体験設計からUI設計までの基礎内容が書かれた一冊。ユーザーの体験設計やWebサイトの情報設計、画面設計の基本理論、そしてユーザー操作のポイントについて、具体的なイラストを交えて解説しています。本書は、最初から最後まで体系的に理解することもできますし、必要な工程だけをピックアップして復習することも可能です。Webサイトの制作・開発に携わるノンデザイナーや、具体的なWebの例を通じて体系的に学びを深めたい方はご覧になってみてはいかがでしょうか。
B	Web制作者のための UXデザインをはじめの本	翔泳社	玉飼真一他	2016/11/14	出版社サイトへ	タイトルにもあるように、Webに関わる、企画・開発者、ディレクター、プロデューサー、デザイナー、エンジニア・・・誰でもすぐに始められる教科書と謳っていますが、Web制作者以外の初学者にもとても役に立ちます。想定読者を決め、その人が学んでゆくステップに合わせて説明されており、図表、イラストも多くわかりやすい内容です。アプローチ方法は、「ビジョン提案型デザイン手法」(丸善出版) をベースとしており、8ステップで学ぶ実践的手法を解説しています。テンプレートをダウンロードして試せることも特長です。
B, C	『体験設計』ビジョンから優れた経験価値の創出へ	丸善出版	高橋克実	2022/01/28	出版社サイトへ	「体験設計」は読んで字のごとく「(ユーザー)体験」を「設計 (デザイン)」するものであり、すべての人が体験して、経験を得るすべての事や物に参与できると考える。自らの感性で自らの思いを形として外に表そうとする創造行為はアートだが、誰かに何らかの目的をもって、何かの経験を提供しようとする創造行為はすべての人が行っている体験設計といえよう。(紹介文より) この本ではビジネスの未来(ビジョン) を見据えた体験の設計 (デザイン) の重要性を解説しているだけでなく、HCDのアプローチでよく用いられる「ビジョン提案型デザイン手法」の新しいフレームワークやテーマの選定から、市場導入まで一連の具体的なプロセスを実践例とともに紹介しています。
C	デザイン・インタフェース 第2版	オライリー・ジャパン	Jenifer Tidwell ソシオメディア株式会社 監訳	2011/12/24	出版社サイトへ	コンテキストデザインという手法を中心に、ユーザー調査から設計、評価までの具体的なアプローチが詳しく解説されています。実践的な内容が豊富で、HCDをどのようにプロジェクトに組み込むかを知る上で非常に参考になります。ややボリュームはありますが、HCDの実践力高めたい方には必読の一冊です。
D	ビジネスマンのための新教養 UXライティング	翔泳社	高橋慈子 他	2020/11/30	出版社サイトへ	UXライティングとは、ユーザー (読み手) の体験を助け、体験の価値を高めるように配慮した文章の書き方、技術のことをい、人間中心デザインの基本知識体系でも基本知識の一つとして取り上げられています。本書では、具体的な事例を通して、UXライティングのプロセスや手法を紹介しています。各章ごとに演習がついており、ユーザー体験を高める書き方を具体的に学び、仕事に活かすことができますようになります。
D	マーケティング/商品企画のためのユーザーインタビューの教科書	マイナビ出版	奥泉直子 他	2025/5/15	出版社サイトへ	「顧客を調査・理解する代表的な手法であるインタビューの教科書。どのように計画するのか？参加者の集め方は？そのように進めればスムーズにインタビューを行え、ユーザーの語りを引き出せるのか？実施後の考察はどう行うのか？まで工程に沿ってまとめました。マーケティングや企画検討に役立つ、精度の高いインタビューを行うために必携の1冊です。」帯より
E	誰のためのデザイン？ 増補・改訂版	新曜社	ドナルド・D・ノーマン 伊賀総一郎他訳	2015/04/20	出版社サイトへ	製品デザインの世界に衝撃を与え、大ロングセラーとなった初版から25年。デザインの原則は同じでも、文化は変わり、テクノロジーも大きく進化した。その間の学びと経験を加え、事例も一新、記述もさらにわかりやすく、全面改訂したノーマンの集大成！(新曜社サイトから)

- A 初学者向けで、受験時に参考になる
- B HCD基礎検定合格後、エンジニアに全般的に参考になる
- C HCD基礎検定合格後、デザイナーに全般的に参考になる
- D HCD基礎検定合格後の専門スキルアップに参考になる
- E 基本的な考え方を学ぶために参考になる